

Ecole de pêche municipale de Gravelines



Les activités de l'école de pêche ont commencé le 15 juillet 2002, La municipalité a fait appel à de nouvelles animations afin de "sortir les jeunes de la rue".

Cette école soutenue par le Service des Sports, Environnement et Educatif de la Mairie de Gravelines est devenue le complément de base des différentes associations de pêche qui existaient à Gravelines mais qui s'adressaient principalement aux pêcheurs initiés.

Différents stages de pêche ont été réalisés par l'éducatrice sportive qui a notamment pu se perfectionner auprès des animateurs bénévoles des clubs de surfcasting de Dunkerque et Blériot. Toutes les animations sont proposées à différents publics :

- Centres aérés divers pour les périodes de

vacances scolaires :

- Classes primaire et secondaire,
- l'école municipale du mercredi,
- Centres médicalisés et adultes, ...

Les animations "pêche et environnement" sont un complément indispensable aux stages "multi nautiques" proposés à tous : voile, char à voile, VTC, kayak.

L'objectif est de faire découvrir les différentes techniques de pêche possible sur le secteur de Gravelines (eau douce et eau de mer) avec des notions précises des différents milieux (faune), du matériel, montages de lignes, etcdans le respect de la réglementation, des autres utilisateurs et de l'environnement.

Les premières techniques de pêche enseignées sont :

- Surfcasting : initiation (individuels et groupe à partir de 12 ans).
- Pêche au coup : Initiation - Canne télescopique pour les groupes de 12, Canne à emmanchement (8m) pour les individuels.
- Pêche aux carnassiers : initiation (individuels et groupe à partir de 10 ans).

Matériel pêche disponible :

- Surfcasting : posé (8 cannes), lancé ramené (7 cannes).
 - Coup : initiation 12 cannes, 10 postes complets canne emmanchement.
 - Carnassiers : 10 cannes.
- Anglaise, feeder, carpe : 5 postes.
Mouche : 8 équipements (3 adultes, 5 jeunes).

Matériel pédagogique :

- Lunette binoculaire, jumelles (10), aquarium.
 - Documentations diverses : livres, dvd, posters et fiches pédagogiques sur chaque support, etc...
- L'école fonctionne de février à novembre, Les groupes sont prioritaires pendant les vacances scolaires sauf stages multi pêches programmés.

Très vite, les animations ont évolué en fonction des souhaits de certains publics et des moyens financiers accordés par la municipalité : journées à thème et stages multi pêches.

Les animations pour le bord de mer se sont multipliées afin de recevoir des publics plus jeunes (à partir de 3 ans) : pêche à pied pour la découverte du bord de mer, des laisses de mer, de la dune, des oiseaux, etc.

Les associations de Gravelines Plaisance et Père Duval sont nos partenaires en ce qui concerne les sorties bateaux pour les jeunes.

La fréquentation de l'école de pêche est en hausse constante : de 300 jeunes en 2002 (sur 6 mois) la fréquentation globale est passée à 3080 jeunes sur toute les animations en 2008.

Pour tout contact :

CADET Jocelyne
ANIMATRICE Atelier Pêche Nature
Base Nautique et de Plein Air "Jean Binard"
Digue de mer 59820 GRAVELINES
T / 03.28.65.20.31 - F/03.28.23.42.29
Mail : j.cadet@ville-gravelines.fr

Découverte de la faune et la flore

Les trouvailles de l'estran de Petit Fort Philippe nous permettent d'exposer une grande variété de familles : mollusques, crustacés, échinodermes, algues, ...

A l'aide d'un jeu de cartes : Centre de Rivage A.D.E.E.L.I, Kit Péda Orange de la Fédération Française de voile et création personnelle, nous sollicitons l'observation, la comparaison, la recherche, ...

- Retrouver l'objet de la carte sur la table par le visuel pour les plus jeunes
 - Lecture de la description de l'objet de la carte (forme, couleur, détails particuliers, ..) à partir de 6/7 ans, deviner et trouver l'objet sur la table
 - Ajouter la réglementation de protection pour les plus grands (taille, quantité de prélèvement,..)
- Jeux de cartes :



Différents jeux

Sur le tableau magnétique, replacer les cartes dans leurs familles respectives : coquillages, animaux, plantes, .. ou bivalves, gastéropodes, crustacés, ...

Ce test permet de contrôler l'attention, l'écoute des enfants, ... au retour d'une pêche à pied, de la visite de la digue, de la dune ou du jeu de découverte en salle.

Les laisses de mer :

les quatre familles : Animaux, végétaux, minéraux, pas beau ou pollution

Dans un grand cercle, placer tous les objets trouvés sur le sable dans un rayon délimité (environ 5 à 10 m)

Observer, trier par famille, réflexion, bilan. S'adapte à tous les âges, très bonne participation en général.

Port d'un gant.

Ce jeu est jumelé à un nettoyage de plage, ce qu'on enlève et ce que l'on peut laisser : pourquoï, rôle de certaines laisses de mer sur la dune et pour les animaux.

Peut être réalisé en salle avec des objets et un jeu de cartes.

Jeu du sable

Découvrir les éléments du sable, de quoi est-il composé ? Tamiser, trier, reconnaître chacun d'eux.

Est réalisé sur la plage ou en salle. Observation à la loupe de tubes de Lanice, Pectinaire et jeunes buccins.

